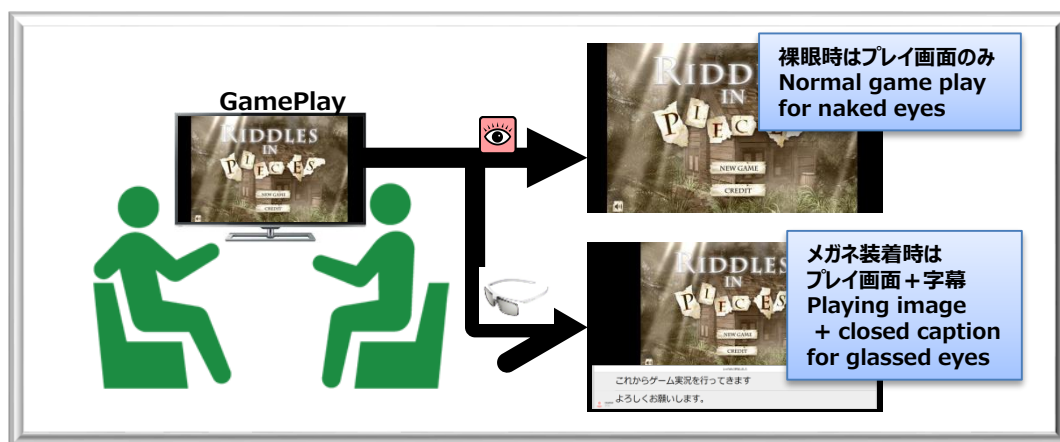


富士通ソーシャルサイエンスラボトリ ExPixel × LiveTalk による ユニバーサルなゲーム空間

Universal Gaming Space using ExPixel and LiveTalk, by Fujitsu Social Science Laboratory

聴覚障がい者と健常者が共に楽しくゲームを行える環境を実現しました。LiveTalkによって、リアルタイムに生成される発話内容を、ExPixelのメガネを通して確認し、コミュニケーションを取りながらゲームを行えます。

We realized a new way of game playing environment that can satisfy both deaf person and non-deaf person. The subtitle is generated in real-time on hidden channel and viewer can see through polarized glass.



What's "ExPixel"

神奈川県工科大学白井研究室で開発された、ひとつのモニターで複数の映像を見ることができる技術です。メガネの有無によって、異なるコンテンツを見ることができます。

The "ExPixel" can show multiple contents on a same single display simultaneously. Observer can see different contents wearing glass or off. This technology is invented by Shirai Lab in Kanagawa Institute of Technology, Japan.



ExPixelの表示例

<http://www.shirai.la/project/expixel>



神奈川県工科大学
白井暁彦 准教授



Your Feedback
Please!



What's "LiveTalk"

発話を音声認識しリアルタイムにテキストに変換して共有できる聴覚障がい者参加型コミュニケーションツールです。聴覚障がい者への情報保障の問題点を改善し、ユニバーサルデザイン会議を実現します。

The "LiveTalk", is an application that can recognize presenter's speech and convert it to text to display in real time. It can realize universal designed conference between deaf and non-deaf person.



LiveTalk
使用の様子



LiveTalk
表示されるテキスト